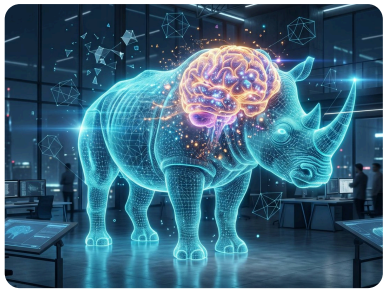
Max Mazlo
Formation personnalisée sur site
Agréé McNeel Europe

70 rue René Boulanger 75010 PARIS | 06.63.87.51.00
www.formation-rhino.com | contact@formation-rhino.com
Siret : 492 236 062 00054 – Agrément : 11 75 44147 75



Rhinoceros 3D

Programme de formation

Scripts Rhino avec l'IA

V1.0 du 05/11/2026

Objectifs

Créer, comprendre et fiabiliser des scripts pour Rhino avec l'aide de l'intelligence artificielle.

Méthode

La formation est dispensée par un formateur agréé par l'éditeur, sur PC ou sur Mac.
Une alternance de cours théoriques et d'exercices pratiques permet une progression constante.
Un support de cours est fourni, permettant de réduire la prise de notes durant la formation et de refaire les exercices à l'issue du stage.

Public

Cette formation s'adresse à toute personne souhaitant automatiser ses tâches dans Rhino, sans prérequis en programmation.

Pré-requis

Bonne pratique de Rhino 3D. Aucune connaissance en programmation n'est requise.

Matériel

Un ordinateur (PC ou Mac) muni d'une connexion internet, avec Rhino installé et un accès à un assistant IA.

Durée

Entre 7 et 21 heures suivant le profil du participant (14 heures conseillées).

Délais d'accès

3 à 4 semaines après la demande initiale.

Évaluation

Test de validation des acquis en cours de formation.

La première partie pose les bases nécessaires pour comprendre et vérifier ce que l'IA produit. La seconde partie se déroule autour d'un script lié à votre métier : transmettez-nous avant la formation les tâches que vous souhaitez automatiser, nous les incluons dans le programme.

Introduction

- Ce que l'IA sait faire ou non dans Rhino
- Panorama : RhinoAI, Claude, Codex, Gemini, modèles locaux
- Confidentialité de vos données et de vos fichiers

Bases du script

- Le ScriptEditor : ouvrir, lancer, enregistrer
- Python 3 et C#
- Variables, listes, boucles, conditions, fonctions
- Lire et comprendre un script existant

Rhino et le code

- Sélectionner et créer des objets
- Calques, attributs et propriétés
- Découverte de RhinoCommon
- Trouver l'information dans la documentation

Écrire avec l'IA

- Décrire un besoin précisément
- Donner du contexte et des exemples
- Améliorer un script par itérations
- Corriger les erreurs et les fonctions inventées

RhinoAI

- Le panneau RhinoAI et la commande AI
- Transformer une consigne en commande
- Partir d'une référence pour aller vers un modèle
- Piloter Rhino depuis un assistant avec RhinoMCP
- Choisir les outils autorisés

Automatisation

- Tâches répétitives sur les calques et les objets
- Export et traitement de fichiers en lot
- Contrôle de fichiers et nomenclatures
- Génération de variantes

Grasshopper

- Le composant Script en Python et en C#
- Script ou composants natifs : que choisir ?

Fiabilité

- Tester sur une copie de fichier
- Relire le code avant de l'exécuter
- Gérer les erreurs et les tolérances
- Conserver et commenter ses versions

Partage

- Transformer un script en commande
- Créer un composant Grasshopper
- Publier un plugin avec le Rhino Package Manager

Mise en pratique

- Développement d'un script lié à votre métier
- Études de cas
- Conseils et stratégies