Max Mazlo
Formation personnalisée sur site
Agréé McNeel Europe

70 rue René Boulanger 75010 PARIS | 06.63.87.51.00
www.formation-rhino.com | contact@formation-rhino.com
Siret : 492 236 062 00054 – Agrément : 11 75 44147 75



Rhinoceros 3D

Programme de formation

Mise à jour Rhino 9

V1.0 du 05/11/2026

Objectifs

Découvrir les nouveautés de Rhino 9 et les intégrer à sa méthode de travail.

Méthode

La formation est dispensée par un formateur agréé par l'éditeur, sur PC ou sur Mac.
Une alternance de cours théoriques et d'exercices pratiques permet une progression constante.
Un support de cours est fourni, permettant de réduire la prise de notes durant la formation et de refaire les exercices à l'issue du stage.

Public

Cette formation s'adresse aux utilisateurs réguliers de Rhino souhaitant passer à Rhino 9.

Pré-requis

Pratique régulière de Rhino 3D. Cette formation présente les nouveautés et ne reprend pas les bases du logiciel.

Matériel

Un ordinateur (PC ou Mac) muni d'une connexion internet, avec Rhino 9 installé.

Durée

Entre 3 et 14 heures suivant le profil du participant (7 heures conseillées).

Délais d'accès

3 à 4 semaines après la demande initiale.

Évaluation

Un questionnaire de positionnement est effectué en amont, ainsi qu'à l'issue de la formation.

La formation se concentre sur ce qui change par rapport à votre version actuelle. Selon votre métier et votre temps disponible, nous sélectionnons ensemble les modules les plus utiles : vous pouvez nous transmettre avant la formation les sujets que vous souhaitez aborder.

Interface

- Icônes redessinées
- Ligne de commande unifiée sur Windows et Mac
- Saisie de commande par touche unique
- Espaces de travail partageables

Formes libres

- Commande Patch pour les trous à 5 côtés et plus
- Congés avec retrait (FilletEdge)
- Congés de surfaces sur faces tangentes
- Déplacement des points de contrôle en U, V et N
- Atténuation sur les points de contrôle
- Analyse de surface et contrôle de continuité

Modélisation directe

- Pousser et tirer plusieurs faces
- Retrait de faces adjacentes en une seule région
- Modifier une pente de toit avec ses faces connectées

SubD et maillages

- Raccorder des arêtes SubD à des arêtes de surfaces
- Gonfler une courbe fermée
- Couper de nouvelles arêtes dans les faces
- Directions U, V et N sur les SubD
- Déplacement avec atténuation

Dessin 2D

- Plans, élévations et coupes depuis le modèle
- Détails de mise en page non rectangulaires
- Styles de coupe et types de lignes complexes
- Hachures personnalisées et bibliothèque de blocs 2D
- Cotation GD&T, annotations et export DWG

Visualisation

- Nouveau mode d'affichage pour présenter vos esquisses
- Décalques avec matériaux complets
- Réfraction dans les gemmes et matériaux de gemmes
- Transparence colorée et réfraction en mode Rendu

Motifs

- Répétition d'objets le long d'une courbe
- Mise à l'échelle aléatoire ou en dégradé
- Plaquage de courbes 2D ou de textures sur des formes 3D

Gros projets

- Fichiers volumineux plus rapides
- Worksession sur Windows et sur Mac
- Édition de blocs imbriqués
- Commentaires, annotations et groupes de mises en page

Grasshopper

- Nouveautés de Grasshopper 1 : matériaux, plans de coupe, hachures
- Découverte de Grasshopper 2 : composants parallèles, boucles, métadonnées
- Utilisation des composants Grasshopper 1 dans Grasshopper 2

RhinoAI

- Présentation du panneau RhinoAI
- Connexion d'un assistant IA au document ouvert
- Passer d'une consigne à une commande

Mise en pratique

- Session de questions/réponses
- Étude de cas
- Application à vos projets