



Max Mazlo

Rhinoceros 3D

Formation personnalisée sur site
Agrée Mc Neel Europe

32 rue de la Victoire 75009 PARIS
01.77.18.31.76 | 06.63.87.51.00
contact@formation-rhino.com

www.formation-rhino.com
Siret : 492 236 062 00013
Agrément : 11 75 44147 75

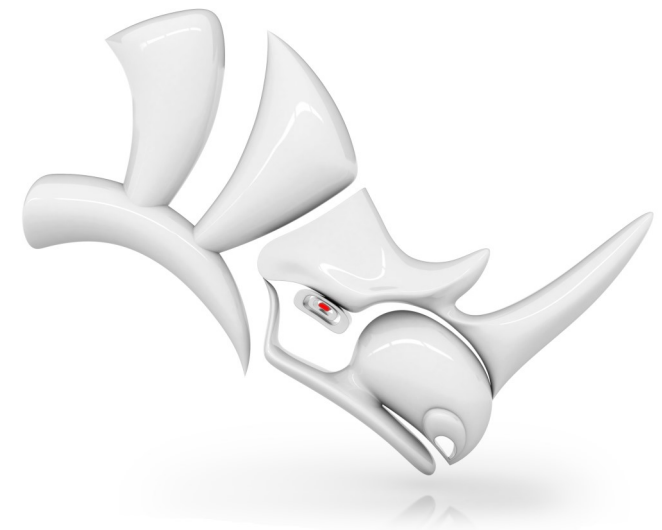
Cette formation s'adresse à toute personne désireuse de modéliser en 3D sous Rhino.
Une connaissance de l'environnement informatique est souhaitable, mais il n'y a pas de pré-requis nécessaire.

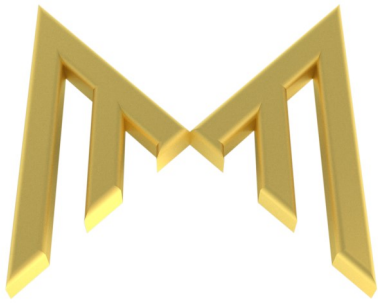
Au cours de cette formation, vous apprendrez à modéliser et modifier des courbes, des surfaces et des volumes.
Suivant vos besoins, il est possible d'orienter la formation vers de la modélisation simple (pour un rendu visuel) ou bien plus technique (pour une impression 3D ou spécifique à un métier par exemple).
Si vous le désirez, les exercices proposés durant la formation peuvent être des produits en cours de développement dans votre entreprise, ou des produits s'en rapprochant.

Cette formation couvrira la plupart des fonctionnalités de Rhino.
Il est également possible d'inclure une formation à l'utilisation de modules complémentaires.

- V-Ray (rendu photoréaliste)
- RhinoGold (joaillerie)
- Rhinojewel (joaillerie)

Page suivante, vous découvrirez le contenu de la formation.





Max Mazlo

Rhinoceros 3D

Formation personnalisée sur site
Agrée Mc Neel Europe

32 rue de la Victoire 75009 PARIS
01.77.18.31.76 | 06.63.87.51.00
contact@formation-rhino.com

www.formation-rhino.com
Siret : 492 236 062 00013
Agrément : 11 75 44147 75

Introduction

- L'interface et les barres d'outils
- Les différentes vues
- Sélection et mouvement

Manipulation

- Naviguer dans les vues
- Magnétisme, Ortho, Accrochages
- Utilisation des calques
- Utilisation du manipulateur

Dessin en 2D

- Création de formes primitives
- Création de courbes de points
- Edition des points de contrôles
- Division, limitation et suppression de lignes

Surfaces

- Création de surfaces
- Editions et transformations

Solides

- Création de formes primitives
- Editions et transformations
- Opérations booléennes

Transformations

- Mise à l'échelle 1D, 2D, 3D
- Rotation, Symétrie
- Création de textes

Répétitions

- Matrice linéaire
- Matrice circulaire
- Matrice sur courbes et surfaces

Fonctions avancées

- Reconstruire une courbe
- Projeter des courbes
- Convertir un solide en surfaces
- Images en arrière-plan

Modélisation organique

- Création de surfaces gauches
- Manipulation des surfaces

Dessin technique

- Création de dessins techniques
- Côtes des objets, annotations
- Mise en page
- Exportation du dessin

Rendu

- Application des matériaux
- Positionnement des lumières
- Mise en scène de l'objet
- Rendu

